Qlave

VOLUMEN II NO. 5 DICIEMBRE 1986

ii feliz Navidad !!

INFORMACION SOBRE EL CLUB

La integración en la asociación QLave se hace por suscripción anual o semestral.

El C.E.I.U.Q.L. consta en el Registro Nacional de Asociaciones con el número 65210 y en el Registro Provincial de Zaragoza con el número 1742.

QLave publica mensualmente el boletín de los socios.

Se están formando varios grupos locales. Cuando esten en funcionamiento se dará información sobre ellos.

Más información sobre la asociación puede obtenerse desde la secretaria del Club.

Para ser miembro de QLave se requiere estar interesado por el ordenador personal Sinclair QL.

El Club mantiene una libreria de software. Una lista de los programas existentes en la libreria se publicará de vez en cuando para así ir actualizándola.

La Junta Directiva está formada por :

Presidente	Vicepresidente	Secretario	Tesorero
Serafin Olcoz	Fabio Nasarre	Javier Boira	Manuel Millán

La correspondencia debe enviarse al Apartado de Correos n. 403 / 50080 ZARAGOZA. Especificando si va dirigida a secretaria, tesoreria, libreria o si se refiere al boletin entonces a nombre del presidente.

CONTRIBUCIONES A QLave

Las contribuciones a QLave deben ser ficheros de QUILL en cartuchos de microdrive preferiblemente. Los cartuchos se devolverán a vuelta de correo.

El formato de las colaboraciones tendrá el margen izquierdo a 0, el sangrado a 5, y el derecho a 90; cada página tiene un máximo de 65 lineas, aunque es recomendable no pasar de 62. De todas formas si las colaboraciones que se reciban no siguen estas recomendaciones, se rectificarán y se publicarán igualmente.

Los programas cuya extensión no sea muy grande se incluirán en el boletin, pero aquellos de gran extensión pasarán a formar parte de la libreria.

Los programas que se envien deben adjuntar una descripción de los mismos y de su funcionamiento.

Se prohibe la reproducción total o parcial del contenido de este boletin.

QLave no se hace responsable del contenido de los articulos o comentarios que aparezcan firmados por sus correspondientes autores.

QLave no cobra ni obtiene beneficios de ninguna clase por la publicación de las páginas de novedades, ya que no se consideran publicidad si no información, dada la carencia de la misma.

EDITORIAL

Con este número se cierra el segundo volumen de QLave. Se puede decir que en el primer volumen se cerró la etapa de preparar y presentar en el Gobierno Civil los estatutos que nos dan entidad de asociación, así como también el comienzo de la captación de socios por medio de algunos anuncios en diferentes revistas de informática (sistema que se repetirá, ya que es la mejor forma de que los usuarios del QL conozcan nuestra existencia y salgan del desamparo y desinformación en la que están) y también por medio de la difusión personal aportada por los miembros de QLave.

En el periodo que abarca este segundo volumen se consiguió la tan esperada aprobación de los estatutos con lo que el club empezaba a ser algo más que un proyecto. Desapareció, una vez cumplida su misión, la Junta Gestora y por medio de una asamblea general extraordinaria (como manda la ley), aunque con poquísima asistencia, se eligió la Junta Directiva. La prevista desaparición de la Junta Gestora hizo que sus miembros cayeran en una cierta abulia y que por este motivo se perdiese la edición del número correspondiente al mes de septiembre así como que se produjese un atasco en el funcionamiento de la librería (al que también contribuyó la escasez de microdrives en el mercado), y cierta demora en la respuesta a cartas de socios. Espero que todos los perjuicios que se produjeron se vayan subsanando, aunque todavía no han finalizado la transferencias de los miembros de la Junta Gestora a los miembros de la Junta Directiva, y esto hace que todavía queden "flecos" colgando.

También y afortunadamente en este periodo QLave está tomando cuerpo, se está vertebrando, ya que parece ser que hay socios interesados en hacerse cargo de grupos locales. Por el momento ya se está intentando su formación en : Valencia, Zaragoza, Sevilla, Madrid (a cargo de José Aramendi), Tarragona (a cargo de José Roca) y La Coruña (a cargo de Dasio Carballeira). Aunque estos dos últimos tienen un futuro improbable, debido al escaso número de socios en dichos lugares.

El sentido de estos grupos y como su denominación indica es LOCAL, pero dada por una parte el pequeño número de asociados, y por otra su dispersión, nos vemos obligados a darles como máximo un caracter provincial, (mayor extensión sería ilógica), aunque espero que con el tiempo se lleguen a formar grupos locales por toda la geografía.

Espero que el próximo volumen se caracterice por una expansión cuantitativa en el número de asociados, así como por la cristalización los grupos locales (creando sus propias reuniones y actividades) así como por la colaboración con sus contribuciones al boletín: QLave.

Serafín Olcoz

CORREO DE LOS SOCIOS

Ante todo desearos a la nueva Junta Directiva toda clase de aciertos y suerte, pues la vais a necesitar, dado el oscuro porvenir del QL (el club deberia llamarse QLmasocas), creo que quedaremos como una sociedad similar a la de los amigos de la capa.

En una pena, pues el aparato es muy bueno y el paquete de PSION excepcional. Puedo realizar con él todo mi trabajo (ficheros, textos, cuentas, estadisticas... etc.) y desde que me he liberado de los malditos microdrives y he puesto el disco no encuentro diferencia con los PC. El manejo de los ficheros con el disco es rápido y seguro y además no he tenido ningún fallo ni pérdidas de programas ni de datos.

Aunque no quiero hacer criticas a vuestra labor pues creo que lo habéis hecho bastante bien y supongo que con bastante sacrificio, si quiero manifestaros lo que debia ser la revista en el futuro, hay que evitar los errores en los programas pues la mayor parte de ellos ha necesitado rectificación y en los que yo he tecleado, después no me han salido. En algunos porque según he visto luego habia errores que los habéis publicado y en otros por problemas de la impresora (esto puede verse que da lugar a un gran número de consultas).

Creo que convendria hacer una prospección entre los socios para saber:

1. Su nivel de conocimientos
2. Sus necesidades o deseos
3. Modelo de QL periféricos
4. Marca y modelo de impresora

Sabido esto ajustad el contenido de la revista. Un cordial saludo.

José Arandi
(QLave-20)

Sirva este modelo de prospección junto con los llamamientos que desde la editorial se han venido realizando desde un principio, para mejorar no sólo el contenido del boletín sino que también el propio funcionamiento del club.

Por tanto todo aquel socio interesado en dar su opinión y en colaborar con ella en este muestreo, sírvase escribir sus impresiones al respecto y enviarlas al apartado de correos del club.

QLave

QL ARQUITECTURA EN ZARAGOZA

El pasado día 11 se celebró una demostración de programas de ARQUITECTURA, en el Colegio Oficial de Arquitectos de Zaragoza. A esta cita se había invitado a todos los socios de QLave residentes en Zaragoza, pero excepto los miembros de la Junta Directiva, se puede decir que la asistencia fue insignificante. Según parece debió haber problemas con correos ya que algunos de los asistentes, no pertenecientes al club, se quejaron de ello.

En principio se iban a realizar dos demostraciones: una sobre " programas de cálculo " por parte del Sr. Ronchel y otra sobre " mediciones y presupuestos " por parte del Sr. Del Río (estos últimos son los que hace meses se presentaron en conjunción con INVESTRONICA). Pero desgraciadamente el Sr. Del Río estaba con gripe y a última hora no pudo asistir, aunque le dejo sus programas al Sr. Ronchel (Técnicos de Ordenadores S. A.) para que este los mostrase.

Verdaderamente los programas causaron cierto asombro por la capacidad que tenían, el trabajo que desarrollaban y por la velocidad a la que funcionaban (compilados con Supercharge) en un "ordenador de juguete" como alguno calificó al QL, calificativo merecido según él al comparalo con un Heulet Packard o con un Olivetti M24 etc. Por supuesto que no se trataba de entrar en polémica, pero lo cierto es que los programas que funcionaban en esos ordenadores no hacían más que los preparados para el QL, según comentó su autor, ...

No vamos a entrar en una comentario de los programas presentados por TECORSA ya que el Sr. Ronchel nos prometió que cuando los tuviese ultimados nos los dejaría para poder hacerlo con seriedad y por alguien entendido en el tema, ya que se trata de programas absolutamente técnicos.

Los programas que TECORSA ha desarrollado y que próximamente se comercializarán son:

PORED Pórticos de hormigón (Cálculo,armado,medición y dibujo)
VICED Vigas de hormigón (Cálculo,armado,medición y dibujo)
ARTED Cerchas metálicas articuladas (Cálculo,dimensionado,medición y dibujo)
JACED Jácenas metálicas (Cálculo,dimensionado y medición)
ECU Sistema de ecuaciones lineales hasta de 65 incógnitas (con QL a 128K)
RAMED Red de abastecimientos en malla para fluidos incompresibles.
DEPURED Modelación de cauces de ríos
RYDA Rumbo y distancia para locator de radioaficionados
* **CIMED** Cimentaciones,aisladas y viga flotante
* **GEMRD** Genérico de pórticos
* **EMPARED** Genérico de emparrillados
* **SPACED** Genérico de estructuras espaciales

Nota: Los programas con asterisco (*) están en fase de desrrollo en la actualidad, se espera que esten disponibles para el INFORMAT de Barcelona.

PRIMERO "QLT": POR FIN " FUTURA "

El tan esperado "QLT", ya tiene nombre definitivo: FUTURA. Este ha sido diseñado por Tony Tebby (QJump Ltd.) junto con SANDT.

El sistema está basado en un Motorola 68000 con modos que dan total compatibilidad con todo el software existente para el QL y con una velocidad de ejecución entre 3 y 10 veces más rápido que el viejo y querido QL. La Net posibilita, usando el avanzado sistema de servicio de ficheros, conectar el QL y el FUTURA para el intercambio de datos y programas, pudiendo acceder desde FUTURA a los microdrives del QL.

La expansión facilita el poder compatibilizar con otros ordenadores basados en el 68000 , también se está diseñando un emulador de MSDOS usando un segundo procesador, INTEL 80186.

Las caracteristicas del FUTURA son:

FUTURA

Procesador	:	Motorola MC 68000 (MC68010 opcion)
Frecuencia	:	8 Mhz
Sistema ROM	:	128 K Bytes módulos intercambiables
RAM	:	512 K Bytes ampliable hasta 8M Bytes
Display	:	Multi-modo más compatibilidad con pantalla del QL, Pallet mapping opcional, así como video edición para titulos y generación de gráficos por pantalla.
Puertas	:	MIDI externa (MIDI interna, opcional)
		Controlador de RATON
		Puerta PARALELO para impresora y periféricos
		Dos puertas SERIE a RS58 con salida 5 pin DIN con total duplex operación
		Independiente instalación de frecuencia BAUD
		Puertas para NETWORK - QL compatibles
Expansión	:	Bus conector para todos procesadores
		Dos ROMPer/RAM internos bus conectores
		Dos conectores ROMPer internos
		Dos conectores ROMPer externos
Sonido	:	Generación de sonido Stereo con altavoz
Reloj	:	Reloj de tiempo real, a pilas
Discos	:	Hasta dos Floppy drives de 3.5 ", 80 pistas
		Disco DURO de 20 o 40 M Bytes de 3.5 "

SISTEMA DE SOFTWARE

SISTEMA OPERATIVO:

Sistema operativo multi modo, con modo compatible GDOS
Extensiones de manejo real de ventanas
Menús pull-down y estáticos
Operación Hot Key
Puntero para el manejo de operaciones con RATON, totalmente integrado
Manejo de jobs en multitarea
Spooler
Informe total de errores

LENGUAJE BASIC:

Lenguaje de programación mejorado compatible con Superbasic
Incluidas todas las facilidades del Supertoolkit
Ejecución rapidísima

COMPILADOR DE BASIC:

Compilador basic "LIBERATOR" con coma flotante

Se está trabajando en una puerta para conectar, externamente, discos de 5.25 " para poder utilizarlo como los discos internos de 3.5 ".

El sonido stereo se obtiene usando un canal DAC 2.

El modelo básico tendrá 512K RAM pero las siguientes 512K RAM se podrán añadir simplemente insertando chips hasta obtener el M Byte por sólo 40 libras.

Desgraciadamente no estará disponible hasta enero de 1987 y se prevée que la versión española esté lista para febrero.

El precio rondará las 500 Libras en la versión de un sólo drive (muy competitivo para un sistema tan flexible y potente). Esto no hará del QL una máquina obsoleta ya que se podrá conectar en red con el FUTURA para obtener un verdadero multi puesto para el hogar/trabajo.

ATENCION

SANDY (Personal Computer products U.K. Ltd.) está buscando distribuidor o distribuidores para el FUTURA y sus productos.

SOBRE EL ARCHIVE

Parece que algunos consocios tienen problemas con el programa ARCHIVE, yo también los he tenido y los tengo, pero creo que he resuelto varios y lo comunico a CLAVE, por si le puede ser útil a alguien.

Aunque teóricamente el programa permite 65.535 registros en un archivo, si existe suficiente memoria, esta cifra se reduce bastante por varios factores que sería largo enumerar, siendo el principal el número de campos y la extensión de los mismos.

En mi experiencia en un drive no se pueden almacenar archivos >70 K. Pero aunque utilices un disco y puedas almacenar archivos mayores, vas a tener problemas de manejo, sobre todo al hacer las copias de seguridad.

Otra limitación al manejo de los archivos es el tamaño de la biblioteca de procedimientos, si son muchos y muy extensos puedes verte en seguida con "falta de memoria"

La busca de las fichas o registros generalmente o es por orden alfabético o por número.

Vamos a extendernos en el primer caso que es el habitual (clientes, deudores, autores, materiales..etc), todos ellos tienen uno o varios campos con nombres o apellidos.

En mi caso, utilizo apellidos. He dividido el alfabeto en varios grupos, teniendo en cuenta la diferente importancia de cada letra (así los Peréz o García ocupan más que los que empiecen por K o por Ol. Los grupos promediados son los siguientes:

AB CD-EF-G-HL-MN-OO-RS-TZ

Con esta división tengo archivos de un tamaño entre 20 y 30 K que son adecuados a mis propósitos. Si el fichero fuera mayor habría que separar cada letra y algunas incluso dividirlas, por ejemplo GA, GO,...etc.

El segundo paso es conseguir un procedimiento que automáticamente te busque y te abra el correspondiente fichero. Para ello indudablemente tienes que construirte antes los ficheros con el comando crear. Ahora bien, estos ficheros han de ser todos iguales.

Yo me construí mi modelo de ficha y luego la repetí ocho veces más, dando unas iniciales distintas a cada fichero. Pero para poder utilizar esta clasificación en distintas materias o asuntos la primera letra del fichero era una inicial que me recordase el asunto, así por ejemplo "c" para clientes, "a" para autor,...etc (es una sugerencia).

Entonces los ficheros de clientesalfabeto, se llamarían de esta forma: cab-ccd-cef ... etc y los de autores aab-acd-aef....etc.

Una vez que ya tienes creados todos los ficheros, debes decidir si usas la pantalla que va implícita en el ARCHIVE y que se manifiesta por el comando "indicar" o por el contrario quieres hacerte tu propio modelo de ficha, con su pantalla exclusiva que la crearemos con el comando "peditar" y colocaremos los campos del fichero en los lugares que queramos (ver págs 14,15 y 16 del Manual). Construido el modelo de ficha lo salvaremos con "psalvar" en el drive con un nombre formado por una inicial que nos recuerde algo y el sufijo pan que nos indica pantalla, así por ejemplo en el caso del fichero de clientes podíamos llamarlo cpan.

Este modelo de pantalla nos va a servir para todos los ficheros del alfabeto, puesto que son iguales.

Entonces en este momento tenemos ya almacenados en el drive todos los ficheros del alfabeto (puesto que al introducir "fincrear" y "cerrar" se han grabado automaticamente los ficheros!, más el modelo de pantalla.

Ahora ya podemos manejar individualmente cada fichero:

Primero se carga pantalla: pcargar cpan

después se abre el fichero: abrir cab o ccd,...etc

luego el comando pescribir nos presentará la primera ficha que en este caso estará vacia.

Hecho esto procederemos a ordenar el fichero, eligiendo el campo o los campos, en mi caso utilicé los campos de apellido1$ y apellido$2. Para ello tenemos que rellenar algunas fichas, vale con dos. Por ejemplo, si hemos elegido el fichero "ab", llenaremos los campos a ordenar con una a y en otra ficha con una b (luego estas fichas se pueden reutilizar).

Se marca el comando ordenar,apellido$1,a y enter y querará ordenado el fichero. Se cierra el fichero con cerrar. Esta operación se repite con todos los ficheros.

El último paso es editar los procedimientos para manejar automáticamente todos los ficheros.

Se da al comando editar y se procede como dice el manual.

Primero editamos un procedimiento, que yo llamo flli (de filiación), que me pide el apellido o nombre que quiero manejar

El listado del procedimiento es el siguiente:

```
proc flli
  limpiar
  leer en 8,15; "APELLIDO ";AP$
  haz AP$=minusc(AP$)
  haz a=código(AP$)
  finproc
```

Con este procedimiento se limpia la pantalla, aparece una petición del apellido o palabra que queramos buscar, o solamente ponemos la inicial de la letra del fichero que queremos abrir. Después el programa nos hace iguales mayúsculas y minúsculas para una mayor comodidad. Luego introduce una variable a que es el código de la palabra introducida y nos va a servir para que el programa sepa qué fichero tiene que abrir.

Después editamos otro procedimiento, que llamo "claves", que nos sirve para que el programa abra automáticamente el fichero adecuado.

```
proc claves
  si a=97 oo a=98:abrir h$+car(97)+car(98):finsi
  si a=99 oo a=100:abrir h$+car(99)+car(100):finsi
  si a=101 oo a=102:abrir h$+car(101)+car(102):finsi
  si a=103:abrir h$+car(103):finsi
  si a=109 oo a=110:abrir h$+car(109)+car(110):finsi
  si a=114 oo a=115:abrir h$+car(114)+car(115):finsi
  si a=104 oo a=105 oo a=106 oo a=107 oo a=108:abrir
     h$+car(104)+car(108):finsi
  si a=111 oo a=112 oo a=113:abrir h$+car(111)+car
     (113):finsi
  si a=116 oo a=117 oo a=118 oo a=119 oo a=121 oo
     a=122:abrir h$+car(116)+car(122)
  situar AP$
  finproc
```

Como vemos, según el valor de a del procedimiento fili, nos va a abrir el fichero con la inicial deseada y además va a sacar la ficha del apellido que hayamos introducido. Esto lo hace el programa de manera instantánea.

Ahora con estos dos procedimientos y algunas instrucciones más vamos a editar el procedimiento definitivo, que debemos llamarlo con un nombre recordatorio, con pocas letras para más fácil introducción. Lo podíamos llamar "hc", b de buscar y c por clientes. Si fuera un fichero de autores "ba" o un fichero de títulos "bt" o como queramos.

```
proc bc
  fili
  pcargar "cpan"
  pantalla
  haz h$="c"
  claves
  finproc
```

Todavía tenemos que editar otro procedimiento que sirve para buscar fichas por dos campos.

```
proc s
  local a$:local b$
  leer en 8,15;"1 APELLIDO ";a$
  leer en 10,15;"2 APELLIDO ";b$
  situar a$,b$
  finproc
```

Así pues en la lista de procedimientos tenemos cuatro

bc
claves
fili
s

Hecho esto procederemos a salvar los procedimientos con un solo nombre en el drive
salvar objeto "ficli"

Ya tenemos en el drive almacenados los siguientes programas
cpan_scn
cab dbf
ccd_dbf
cef_dbf
c.. ect (el resto de alfabeto)
ficli_proc

Para trabajar con el fichero procederemos como sigue
Cargaremos el programa ARCHIVE, a continuación cargaremos los procedimientos con
cargar objeto "ficli"

Teclearemos bc Nos pedirá "APELLIDO", teclearemos la inicial de la letra que queremos abrir y rapidamente aparecerá la primera ficha Si queremos llenar nuevas fichas daremos al comando insertar Nos aparecerá una ficha vacia y la rellenaremos Daremos F5 para guardarla Saldrá otra ficha vacia y seguiremos rellenando fichas de esa letra hasta que terminemos Cuando esto suceda daremos F4 y a continuación cerrar (esto es muy importante).

Si queremos pasar a otra letra repetir de nuevo bc . etcetera Si en vez de insertar queremos modificar la ficha, introducir el comando alterar Si el primer apellido es muy común por ejemplo López y no nos ha salido él que queríamos, daremos al procedimiento s nos pedirá los dos apellidos y rápidamente saldrá la ficha solicitada

Por supuesto que con cada ficha podemos utilizar todos los comandos del ARCHIVE en incluir los ficheros en programas de listados, impresión, etc

Pero siempre hay que tener en cuenta de que cuando terminemos con una letra ES IMPRESCINDIBLE CERRAR, pues no trabajamos con ficheros múltiples esto lo hemos intentado es más engorroso y sobretodo no ganamos tiempo y no tendremos problemas de memoria Hay que tener cuidado tambien en no meter ningún apelido en una letra distinta, por ejemplo si estamos trabajando con la P y metiendo PEREZ, no meter un MARTINEZ pues luego no lo podríamos encontrar

Con este fichero estoy trabajando todos los dias sin problemas.

Jose Aramendi
MADRID-CLAVE 20

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Acabo de incorporarme al club y quiero empezar por darles la enhorabuena Este es un nuevo ejemplo de cómo la solidaridad puede luchar e incluso vencer a los que solo se mueven por intereses económicos y no del todo honestos. Me refiero, claro está a Investrónica y a la forma de tomarnos el pelo a los usuarios del QL, dejándonos completamente desasistidos

Soy escritor y periodista y me sirvo preferentemente del Quill Antes de conocer el club encontré un respiro en la revista británica "QL world", que me ha abierto caminos He aquí una experiencia y algunas consultas.

Utilizo para mis textos el expanderam de "Miracle" de 512K Ha sido un hallazgo. No solo evito molestos bloqueos de memoria, sino que me entran libros completos de más de doscientas páginas en la memoria interna para trabajar documentos completos por medio del comando "unir"

Consultas

1 ¿Qué posibilidades hay de mejorar el Quill? ¿Existen versiones más actualizadas? ¿Puede usarse el QSPELL inglés con la versión española? (Se entiende que para servirse del vocabulario inglés) Porque supongo que no existirá versión española ¿Hay para el QL algún otro procesador de textos?

2 Observo que el Tasprint no admite acentos, ni Ñ Tampoco consigo pasarlo a disco (tengo una sola unidad) ¿Hay algún modo de hacerlo?

3 He visto un anuncio de INKWELL para el QL que dice que mejora la calidad de impresión de la impresora (Palantir Products 60 St Lukes Road Bedminster, Bristol BS3 43X) Lo anuncian como "Font editor and print utility". ¿Qué podeis decirme de este invento?

4 He adquirido el ARCHIVER de Eidersoft en la versión de disco, pero no funciona con el Archive en español Consultada la casa, me ha dicho que el programa está diseñado para el archive inglés que quizás su distribuidor en Dinamarca podría ayudarme, sin logar por el momento contestación. ¿Podría alguien ayudarme?

5 ¿Qué programa de utilidades es más indicado para configurar programas de las microductoras a la unidad de disco?

6 ¿Qué utilidad tiene un modem en España? ¿Hay bancos de datos o usarios con quien conectar?

Gracias por todo y contad con mi apoyo y colaboración

Pedro Miguel Lamet
Pablo Aranda, 3
28006 Madrid
(QLave-[34)

1 Posibilidad de mejorar una versión de Quill existe pero es muy remota, ya que habría que pedir información relativa al programa a sus creadores PSION. Pero afortunadamente existen versiones posteriores a la que se suministra con el QL por Investrónica (versión 2.21). la última creemos que es la 3, pero por supuesto es una versión con mensajes y comandos en inglés Desconocemos la existencia de una versión del QSPELL para castellano/español, pero creemos que en los términos que indica sí se puede usar el QSPELL ya que la versión española 2.21 se diferencia de la inglesa en que Investrónica ha incluido una comprobación de la versión de la ROM, de modo que si ésta no es la MGE,(vendida, y la que precio?, por Investrónica), el QL se bloquée En estos momentos desconocemos la existencia de otros procesadores para el QL, por ello invitamos a cualquier socio que tenga noticias al respecto para que lan comunique

2 Efectivamente, como ya se comentó en un número anterior de QLave el TASPRINT es un programa de reducida aplicación, pero parece ser que hay otros programas con los fines que se esperaban de éste, para el QL Respecto a su paso a un disco, en principio no debería dar pegas, pero como parece ser que sí, lo comprobaremos y para el próximo número la solución

3 Respecto al anuncio de INWELL no podemos decir nada por el momento vamos a intentar ponernos en contacto y a pedir información al respecto

4 La posibilidad de que el distribuidor de Dinamarca pueda ayudar reside en que allí la versión propia que se ha vendido es la MG, dado que aquí es la MGE (MG Española) La pregunta queda en el aire, a ver si alguien la puede responder para el próximo número

5 Suponemos que se ha traducido microdrive por microductora (??), y de ser así no creemos necesario ningún programa específico para la configuración Ya que ésta es puntual y consiste en indicar fdk1 o flp1_ en el lugar donde antes se indicaba mdv1_

6 Por el momento la utilidad de un modem en España se puede decir que es nula debido a su escasa difusión, en parte por desconocimiento de sus utilidades y en parte por el precio, sobre todo si se trata de alquilarlo o comprarlo a telefónica en lugar de importarlo directamente De todas formas cuando Telefónica lo permita o cuando haya un número aceptable de usuarios que le tengan o cuando se creen bancos de datos accesibles para el QL, entonces será útil, mientra tanto a esperar

QLave

NOVEDADES

VALENTE COMPUTACION

001 - MATCH POINT (PSION) .. 3 000.- 002 - CHESS (PSION)... ..... 3.000 -
003 CAMES CARTRIDGE (SINCLAIR) 3.500.- 004 - HYPER DRIVE
(ENGLISH SOFTWARE)..... 1 000 -
005 - KNIGHT FLIGHT
(ENGLISH SOFTWARE) 3 000 - 006 SNOOKER STEVE DAVIS (CDS) 3 000.-
007 B J RETURN (EIDERSOFT).. 3.000.- 008 - QL FLIGHT SIMULATOR
(MICRODEAL). .. . 3.500.-
009 - B J IN 3D LAND (EIDERSOFT) 3.000. 010 - " D " DAY
(GAMES WORKSHOP) 5.000.-
011 - BRIDGE PLAYER 012 - FROGGER (TONY DAY) .... . . 3 000 -
(C. J. BURKINSHAW) . . 3 000 -
013 - SUPER BACKGAMMON 014 - JABBER (ARRAKIS) 3.000,-
(DIGITAL PRECISION).. 3 000.-
015 CITADEL (EIDERSOFT) 3 000 - 016 - ZAPPER AND EAGLE (EIDERSOFT) 3.000 -
017 THE KING (MICRODEAL) 3.000.- 018 - CAVERN (EIDERSOFT) 3 000.-
019 - THE LOST PHARAON (TALENT) 3 000 - 020 - AQUANAUT 471 (MICRODEAL) 3.000,-
021 - KARATE (EIDERSOFT) . 3 000 - 022 - STARTREK (MPC SOFTWARE) 3 500 -

UTILITARIOS

100 - TASCOPY (TASMAN) .. 2 500 - 101 - TASPRINT (TASMAN)..... 2 500 -
102 GRAPHIQL (TALENT). . 4.500.- 103 - TOOLKIT (SINCLAIR)..... . 3 500 -
104 - QL DOCTOR (TALENT) . 3.000 105 - QSPELL (EIDERSOFT)..... 3 500 -
106 - LISP (METACOMCO). ..... 3 500. 107 PASCAL (COMPUTER ONE) 3 500
108 MONITOR (COMPUTER ONE) .. 3 500 109 EDITOR ASSEMBLER (METACOMCO) 3 500
110 - FORTH (COMPUTER ONE) . 3.500 - 111 B.C P L (METACOMCO)... .. . . 3 500 -
112 - GENERADOR DE SPRITES 113 SUPER ASTEOLOGER
(DIGITAL PRECISION) .. 3 000. (DIGITAL PRECISION) .. 4 500 -

114 QL PAINT (TALENT) . .	5 050.	115 HISTORIAL CLINICO (SINCLAIR	3 000
116 vADEMECUM INTERNACIONAL (SIN.)	3 000	117 TOUCH TYPIST (COMPUTER ONE ,	3 500
118 " C " (GST)	8 500	119 SUPERMONITOR (DIGITAL PRECISION	3 000
120 ASSEMBLER (COMPUTER ONE)	3 000	121 SUPERCHARGE (DIGITAL PRECISION)	4 500
122 COPIER QL (MPC SOFTWARE)	4 500	123 COSMOS (TALENT)	3 500
124 ESTRUCTURAS METALICAS (SIN) .	7 000	125 TECHNIQL (TALENT)	4 500
126 - KEYDEFINE (PSIENTIFIC SOFT) ..	3 500		

[redacted]

200 ARCHIVER (ELDERSOFT)	3 500 -	ARCHIVE 2 3 -Inglesa- (PSION)	1,500 -
201 - ADMINISTRACION DE FINCAS (SIN)	3 000	202 - CONTABILIDAD GENERAL (SINCLAIR	3 000 -
203 - HOME ACCOUNTS MANAGER (DIALOG)	3 000 -	204 - FACTURACION (QUICKSILVER)	2 500 -
205 - LIFE & BUSINESS ORGANISER	3 000 -	206 - NOMINAS (SINCLAIR)	3 000 -
207 - AGENDA (SINCLAIR) ...	2 500	208 CONTABILIDAD GRAL PEQUEÑOS NEG	3 500 -
209 - CASH TRADER (ACCOUNTING SOFT)	7 000 -	210 - HOME FINANCE (BUZZZ SOFTWARE ,	3 500.
211 - STOCK CONTROL (TRANSFORM LTD)	3.500 -		

PERIFERICOS

NOTA: Los precios de los siguientes productos pueden haber sufrido modificaciones

ORDENADOR PROFESIONAL QL ..... 34 900 -

501 - ADAPTADOR DE JOYSTICK... .	2 250 -	502 - JOYSTICK "AMSTICK" .. .	1 800.-
503 - JOYSTICK "QUICK SHOT II	2 100 -	504 - INTERFACE CENTRONICS .	9 990
505 - CABLE RS 232....	3.500 -	506 - UNIDAD DE DISCO QL(primera unidad)	63.900
507 - UNIDAD DE DISCO(segunda unidad)	49 900.	508 MONITOR MONOCROMO BMC... .	25 900 -
509 - MONITOR COLOR BMC . .	83 500 -	510 - IMPRESORA BX 1000 . .	58.900
511 - AMPLIACION DE MEMORIA 512K INTERNA	49 000 -	512 - QLSP-CARD	13 900 -
513 - DISKETTE 3 1/2"	1 050 -	514 - STARMOUSE (RATON) .	16 000 -
515 - MICRODRIVE	12 900	516 CINTA IMPRESORA BX 1000	1 975 -

NUEVO HORARIO: DE LUNES A VIERNES DE 10.30 A 13 Hs Y DE 17 A 20 Hs SABADOS ABIERTO POR LA MAÑANA

NOTA Dirigiendose a la direccion antes indicada se puede obtener información actualizada de las ofertas que tanto en SOFT como en HARD ofrece **VALENTE** Computación

Nota

Como se puede apreciar por los precios que se ofrecen así como por confirmación directa con VALENTE, la mayor parte del software son copias de originales, que incluyen manual fotocopiado Esta nota aclaratoria se hace para evitar confirmar a posteriori, gran número de cartas de socios del club que hacen referencia a este asunto.

QLHARD

QL HARD APTDO 17165 BARCELONA TEL. 93 321 27 25 HORAS OFICINA IMPORTADOR SANDY

HARDWARE

MEMORIA SANDY THOR 2M . 39.000, SUPER Q BOARD 512K . 67 500,-
SUPER Q BOARD 256K 60 000, SUPER Q BOARD 0K . . 45 000,-
El Super Q B incluye Supertoolkit II, Ramdisc, Disc/Printer interface, con sin memoria
Todos los Super Q board menores de 512K son posteriormente ampliables a 512K
UNIDAD DE DISCO DOBLE CON SUPER Q BOARD 0K 100 000,-
UNIDAD DE DISCO DOBLE CON SUPER Q BOARD 256K 120 000,-
UNIDAD DE DISCO DOBLE CON SUPER Q BOARD 512K . . 132 000,-
UNIDAD DE DISCO CON SUPER Q BOARD 0K 80 000,-
UNIDAD DE DISCO CON SUPER Q BOARD 256K . . . 100 000,-
UNIDAD DE DISCO CON SUPER Q BOARD 512K 112 000,-
Las unidades de disco son NEC de formato 3,5" y de 720K Aunque con el Super Q Board se pueden formatear el numero de sectores que desee
PROGRAMADOR DE EPROM 42.500,-
MODEM TANDATA 30.000,-
MODEM ASTRACOM (300/300 V21, 1200/75 V23, 75/1200 V23, 1200/1200 F.D.) 60 000,-
KIT DE CONVERSION DEL QL AL Q-XT 640K TECLADO PC, CAJA, FUENTE ALIMENTACION . 60 000,-
Se pueden suministrar equipos enteros Q-XT 640K con uno o dos discos (CONSULTAR)
Por motivos de compatibilidad se recomienda si estan interesados en el KIT que tengan algún Super Q board Si no, consultenos, puesto que en Inglaterra ha habido alguna incompatibilidad.
TECLADO ESPAÑOL 25 000,-
Este teclado se encuentra en fase de prueba y por tanto de conversion al castellano
ORDENADOR QL? QUMP/SANDY de próxima aparición en España a principios de Marzo(Aprox)
DISCO DURO CST de 20M . . . . . CONSULTAR
DISQUETTES DE 3,5" DD/DD a 750,-/U CARTUCHOS MICRODRIVE (PACK 4) 2 350,-
MEMORIA MIRACLE . 38 000,- JOYSTICK ADAPTOR . 2 500,-
CABLE SERIE QL 5 000,-
SINTETIZADOR DE VOZ SINTETIZADOR SONIDO 4 CANALES INTERFACE MIDI (CONSULTAR,
PROXIMA APARICION SUPER Q BOARD CON RATON
MEMORIAS INTERNAS Y UNIDADES DISCO SPEM

SOFTWARE

TALENT

COSMOS	4250	CARTRIDGE DOCTOR ..	4250,	GRAPHIQL	6500,
TECHNIQL	12000	THE LOST PHARAO	4200,	WEST	4250,
GRAPHIQL+	5700	ASSEMBLER WORKBENCH .	9000,	ZKUL	4250

EIDERSOFT

KARATE	4500,	BJ IN 3D LAND	4500,	BJ THE RETURN	4500,
CITADEL	4500	ZAPPER WITH EAGLE	4500,	SPOOF	4500
ICE (ROM)	6000.	SISTEMA ICE	10000,	TOOLFIT ICE	4500,
ARTICE	5000,	CHOICE ..	4500,	RATON	1800,
QSPELL	6000.	ARCHIVER .	6000,	C INTEGRADA	60000,

DIGITAL PRECISION

TURBO	22000,-	SUPERCHARGE COMPILER	15000,-	P ASTROLOGUER	15000
SUPER MEDIA	12000,-	SUPER SPRITE GENERATOR	8000,-	EYE-Q	10000,
SUPERFORTH	8000,-	TURBO TOOLKIT	9000,-	THE EDITOR	8000.
MEDIA M ..	8000,-	SUPER ASTROLOGER LUXE	6000,-	ARCADIA	4500
REVERSI ..	5000,-	BLOCKLANDS	4500,-	DROIDZONE	4500.-
S ASTRONOMER	5200,-	SUPER BACKGAMMON	5200,-	MONITOR .	5200,-

BETTER BASIC EXPERT SYSTEM 6000,-

METACOMCO

ASSEMBLER	8500,-	LISP	15000,-	BCPL	15000,-
PASCAL ...	17000,-	LATTICE C	25000,-	ATL . .	22000,-

LIBRERIA DE BCPL 35000,-

Disponemos de otras marcas como ABC electronic, Pyramide, Liberator Prospero, Microdeal, Rubicon, MPC, Ultrasoft, Oflah, MD. PSION, TRANSFORM, DATALINK, etc. TODOS NUESTROS PRODUCTOS SON ORIGINALES NO VENDIENDO COPIA ALGUNA POR TAL MOTIVO PUEDE DARSE QUE NO SE HALLE A DISPOSICION EN ESE MOMENTO DEL PRODUCTO QUE SE DESEE RETRASANDO LA ENTREGA TODOS NUESTROS PRODUCTOS DISPONEN DE GARANTIA PARA EL HARD Y DE SU SUSTITUCION EN SOFT.

EN TODOS LOS PRECIOS NO SE INCLUYE EL IVA E INCLUIDOS LOS GASTOS DE ENVIO A CUALQUIER PARTE DE ESPAÑA LOS PAGOS SE HARAN POR REEMBOLSO O A CONVENIR EN CANTIDADES INFERIORES A LAS 50000 PTAS PARA MAYORES, A CONVENIR

PUEDES ESCRIBIRNOS PIDIENDO MAS INFORMACION AL APTDO 37165 DE BARCELONA O LLAMAR AL TEL 321 27 25 HORAS OFICINA

TRUCOS

Utilizacion de TRA y trap del Sistema de traduccion

En C L español incorpora novedades no indicadas en el manual, una de ellas es la instruccion TRA, el codigo que la ejecuta se encuentra en la ROM entre $7E6C, direccion de inicio, y la $7F42

Hace una llamada al sistema TRAP#1, con D0=#24, y llama a la rutina situada entre $4D4 y $520 manipulando las nuevas variables ddel sistema que son

$144 SV TRA Byte 1 o 0 segun si o no traslacion
$146 SV TRABAS LONG direccion de la tabla de traslacion de caracteres
$14A SV MESBAS LONG direccion de la tabla de mensajes

Los nombres de las variables sistema son propios

Veamos en $144 se indica si se ha de efectuar traslacion de caracteres o no al utilizar canales serie

En $146 esta la direccion base de la tabla de conversion a los canales

En $14A, esta la direccion base de donde estan los mensajes de error

La utilidad principal es la de poder adaptar prefectamente a una impresora nuestros Listados

Para ello recomiendo el programa

```
100 base=respr(1024)
110 lbytes mdv1_printer_tra,base
120 TRA base
```

Naturalmente el generarse una tabla de traslacion es bastante complejo, por eso he colocado un programa en la libreria del club, que permite crear ficheros de traslacion para diversas impresoras, para ello manipula unos ficheros de matrices de datos para la conversion, y cuando esta completada la conversion de los caracteres, genera un fichero de bytes para ser utilizados de forma comoda, con el programa cargador indicado

El programa funciona a base de indicarte el caracter original, y te permite sustituirlo por uno o tres caracteres para la presentacion utiliza el valor decimal del codigo de cada caracter Es sencillo de utilizar y tiene captura de errores con WHEN.

Naturalmente Si se tiene una impresora con juego programable de caracteres, se pueden tener varias tablas para cada aplicacion, y combinando con los juegos programables de la maquina

Aviso no olvidarse del TRA 0, para imprimir caracteres

Los usuarios de C M deben de poner en D1 la base o cero, y en D2 0, modifica A0

Jose M Guzman
SEVILLA (QLave 12)

Nota El programa "tra" que se cita en este articulo se encuentra en la libreria de software con el nombre **TRA GENE**

PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES

POINT_TEST%

La función POINT TEST% es parecida a la función ATTR del ZX Spectrum, la cual devuelve el color de tinta, papel, estado de flash y de brillo de una coordenada en baja resolución. En este caso, la función explora el contenido de la memoria de pantalla y devuelve un número entero que corresponde al color del pixel seleccionado, sin indicar si se trata de color papel o tinta.

La función utiliza la pantalla completa de 512x256 o 256x256 pixels estando el origen colocado en el extremo inferior izquierdo. No le afecta la escala definidada por el comando del Superbasic, ni la ventana que queramos usar a menos que nosotros la delimitemos desde programa.

Se puede modificar fácilmente para que de también el estado de parpadeo o flash existente en el modo de baja resolución.

Si existe un error de coordenadas, la función devuelve un valor negativo que podemos interpretar desde programa, en vez de provocar un error del Superbasic.

La sintaxis es

```
x = expresión_numérica
y = expresión_numérica

parámetros = x,y

POINT_TEST%(parámetros)
```

Ejemplo: `PRINT POINT_TEST%(25,25)` (continuando con el ejemplo anterior, imprimirá 4.

Para obtener más información sobre la distribución de la memoria de pantalla y la forma de almacenar los colores, se puede consultar el apéndice E - Descripción de la pantalla, en las páginas 416,417 del libro QL Programación Avanzada de A. Dickens.

```
100 DEFine FuNction point_test%(x%,y%)
110   LOCal i%,j%,m%,o%,punto
120   m%=PEEK(163892)
130   o%=x%*(1+(m%<>0))
140   IF o%>511 OR o%<0 OR y%>255 OR y%<0 : RETurn -1
150   punto=131072+2*INT(o%/8)+128*(255-y%)
160   i%=2^(7-(o% MOD 8))
170   IF m%=1: j%=i% ELSE j%=-i%
180   RETurn 2*(2*(PEEK(punto)&&j%)+(PEEK(punto+1)&&j%))/i%
190 END DEFine
```

COMENTARIO DE PROGRAMAS

PROGRAMA: QL FLIGHT

EDITOR: MICRODEAL

FECHA: 1985

Por fin para los amantes de los simuladores de vuelo ha aparecido un programa de este tipo para nuestro aparato La propaganda y la pantalla de presentación del propio programa indican que se trata de una adaptación del famosísimo FLIGHT SIMULATOR, de tanto exito en máquinas como IBM PC y Apple Machintosh Por tanto, podríamos esperar encontrarnos con un buen programa, que maravillara a todos por las características del QL No obstante el programa no está a la altura del listón colocado con anterioridad.

Si mantiene la idea aplicada en anteriores ocasiones, no lo hace con suficiencia El terreno de vuelo ya no es posible asimilarlo a ningún punto reconocible de nuestro planeta, como se hacia en las otras versiones al desarrollarse el vuelo en territorio norteamericano En éste se ha dividido en nueve sectores, llamados mundos, dotado de caracteristicas propias y pista de aterrizaje en cada uno No obstante, esta división en mundos que permite individualizar el clima local, simplificar al programador las rutinas de visión y el estudio del mapa, tiene una continuidad durante el vuelo pues todos están unidos en una matriz de 3x3 situada en una superficie toroidal, es decir, si desaparecemos por la parte superior de la matriz, aparecemos por el sector contiguo inferior. El paso de un mundo a otro es visualmente brusca, sin solución de continuidad. Hay mundos con montañas de distintas alturas, edificios, extrañas formas geométricas, un puente sobre un amplio rio y una red de tendido eléctrico

Nada más comenzar se nos pide en que mundo queremos empezar nuestra odisea, Apareciendo en una ventana un plano de éste Así mismo podemos modificar la climatología del sector, eligiendo la velocidad del viento, dirección y altura de las nubes (nivel desde el cual no se nos permite ver suelo). Una vez elegido el mundo subimos a nuestro aparato ya colocado en la cabezera de la pista Aquí observamos varias cosas la cabina, los instrumentos que utilizamos son muy simplificados, la visión es tridimensional en el exterior y sólo aparecen dos colores, desilusionador pensando que se podía haber hecho me or juego de estos

Los instrumentos de la cabina son sencillos y nos complican excesivamente la situación

El principal es el horizonte artificial con los correspodientes indicadores de los ángulos de picado, alabeo y giro, todos a su alrededor en pequeñas tirillas Indicadores digitales y pseudodigitales de la velocidad real, velocidad vertical, combustible, brújula, revoluciones del motor, posición del tren de aterrizaje, ángulo de los flaps, frenos y un indicador de posible perdida

Escritos parecen muchos pero hubiera sido interesante desde el punto de vista práctico la existencia de otros como un ILS o un radar para seguir balizas, con lo cuál nos facilitarían el aterrizaje.

Podemos acceder a un mapa inclinado según nuestro rumbo, del mundo donde nos encontremos, pudiendo ampliar o disminuir la imagen.

De vuelta en la cabina podemos ver a nuestro alrededor girando la cabeza en dos ángulos, lo cuál nos permite alcanzar un conocimiento visual de lo que nos rodea.

Una vez puesto en marcha el motor, puesto a toda potencia, con todos los flaps fuera, soltamos el freno y nos lanzamos a la aventura.

Tomando una inclanación media de los timones de profundidad podremos elevarnos sin mucho problema, dejando una detallada pista, con su torre y hangares inclusive.

Una vez en el aire podemos hacer de casi todo.

Es muy fácil entrar en perdida (se pierde el control del aparato y se cae rápidamente) al menor descuido con los timones de profundidad o el control de las revoluciones del motor, ya está liada.

Si uno se decide a girar, eligiendo los mandos de los alerones el giro es muy brusco y difícil de controlar, pues enseguida la avioneta puede ponerse boca abajo y caer. El desarrollo del vuelo en sí es fácil.

Hay que estar pendiente de la altura, velocidad vertical y de lo que tenemos delante.

Nos podemos dedicar a visitar todos los mundos siendo fácil, pues el combustible llega a dar para ello, o ver los lugares curiosos del mundo correspondiente: las montañas del 1, el puente del 4 (siendo muy emocionante pasar por debajo), aterrizar en cualquier mundo con la simple ayuda de la visión de la pista y unos postes indicadores, ...etc.

Sin embargo, el tratamiento gráfico del exterior de la cabina es malo. El paisaje, ya de por sí pobre, se desdibuja completamente cada segundo, empezando a dar vueltas la cabeza por el cruzamiento de líneas que aparecen en pantalla, llevando continuamente a confusión.

La escena del acercamiento al puente, maravillosa en otros aparatos, aquí es horrible por el continuo baile de líneas entremezcladas, retorciendose mutuamente, desapareciendo o apareciendo en la siguiente fracción de tiempo,...

Que no cuente con una rutina de líneas y superficies ocultas puede ser perdonable por la poca memoria ocupada por el programa, pero no se puede evitar salir desilusionado por el uso de sencillas rutinas de cambio de coordenadas tridimensionales y representaciones gráficas.

El que ha visto otros simuladores de vuelo incluso en ordenadores como el Spectrum (recordemos sus maravillosos Figther Pilot o Tomahaw), o el que se enfrenta por primera vez con un programa de este tipo seguramente sale con poco convencimiento por esta creación de Microdeal.

Manuel Millán

NOTIFICACIONES

TESORERIA

A pesar de haber indicado que la forma de realizar el pago de la cuota es por imposición en la cuenta abierta a nombre del club, últimamente se han recibido talones de varios socios, que o bien por desconocimiento, o bien por no conocer a que sucursal hay que enviar el dinero, no le han realizado por vía bancaria. En el caso de recibir un cheque, hay que abonar al banco los gastos de correspondencia para poder tramitar el ingreso. Por tanto, si algún socio no tiene otro remedio que pagarnos de esta forma, ha de añadir al importe normal la cantidad de 160 pts.

No obstante, volvemos a recordar que tenemos abierta la cuenta corriente número 1643980-687 en la Oficina Principal del Banco Central de Zaragoza.

En el mismo orden de cosas, comunicamos que por el hecho de tener como asociación una cuenta bancaria, ha sido necesario solicitar al Ministerio de Hacienda un número de identificación fiscal, siendonos concedido el G50161041. Este número puede ser útil para cualquier socio que gestione un trámite o solicite una factura a cuenta del club.

LIBRERIA DE PROGRAMAS

Se han incorporado este mes a la libreria los siguientes programas:

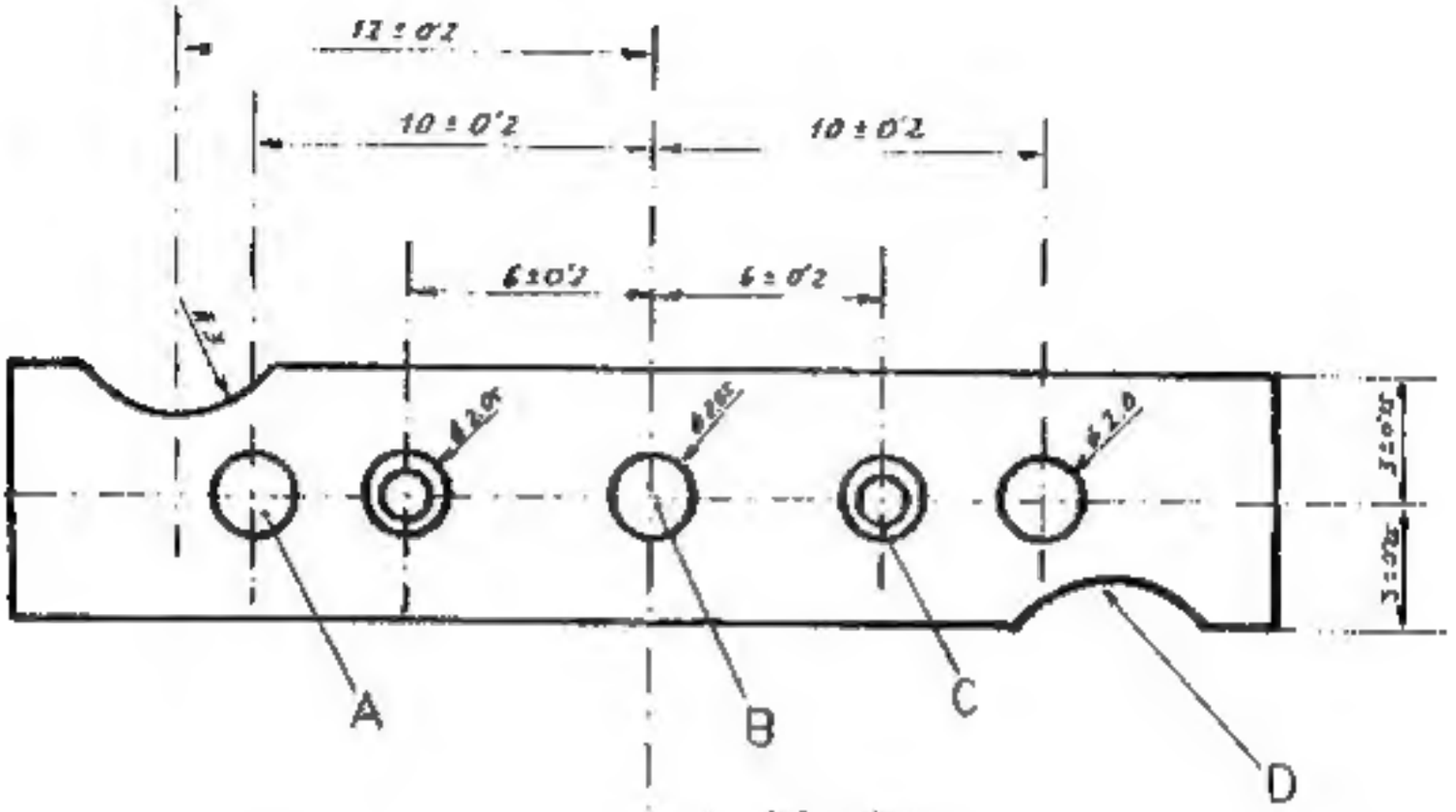
22.- tra_gene_bas. Longitud: 6272 bytes.

Este programa ya ha sido comentado en este boletin.

23.- tierra_bas. Longitud: 9528 bytes.

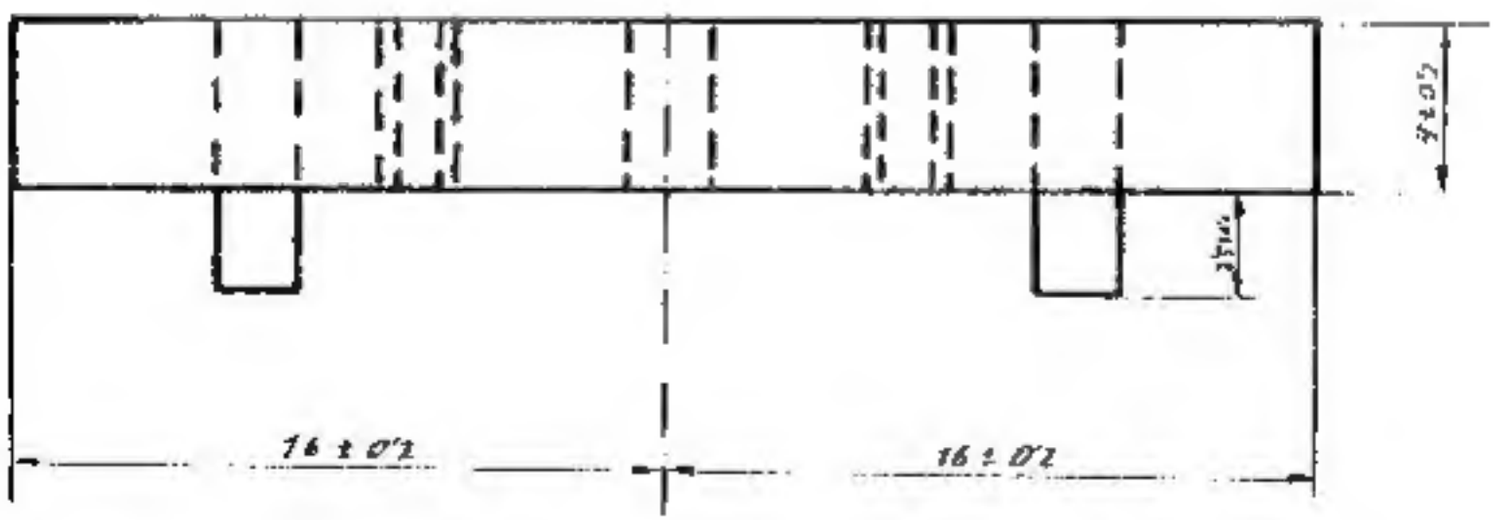
Se trata de una adaptación al Superbasic de un programa aparecido hace ya algún tiempo en la revista Ordenador Personal. Permite obtener una representación del globo terrestre desde cualquier punto de vista elegido, dependiendo de las coordenadas espaciales (colatitud y longitud) y del ángulo de rotación de la Tierra respecto a estas, introducidas al principio de su ejecución. Existe también un factor de escala, así como la opción de que aparezcan trazados los paralelos y meridianos, dando el espaciamiento entre ellos, o eliminarlos con un espaciamiento 0.

En el número anterior por problemas de espacio en el boletín y de tiempo a la hora de editarlo, se reprodujo el gráfico del artículo de J.M. Guzmán tal como lo envió, por eso ahora se vuelve a reproducir, esperemos que más claro.



A. -Pivotes
B. Agujero pasante
C. Rosca Tornillo Electrónico
D. Chaflanes curvos para acceder a los tornillos del motor

ESCALA 4:1



SUMARIO

1.- PORTADA <FABIO LICER>
2.- INFORMACION SOBRE EL CLUB
3.- EDITORIAL
4.- CORREO DE LOS SOCIOS
5.- QL ARQUITECTURA
6.- PRIMERO "QLT"; POR FIN "FUTURA
8.- SOBRE ARCHIVE
12.- PREGUNTAS Y RESPUESTAS
14.- NOVEDADES
18.- TRUCOS
19.- PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
20.- COMENTARIO DE PROGRAMAS:QLFLIGI
22.- NOTIFICACIONES
24.- SUMARIO